# Commerce

Bu loyiha OLX platformasiga o’xshagan bo’ladi.

Umumiy Maqsad:

Foydalanuvchilar buyumlarni sotib yuborishi va Mijozlar buyumlar sotib olishi.

Seller Role:

Register qismida Custom OTP service ishlatilinadi va Seller faqat telefon raqami va password orqali register va login qila oladi. Seller buyumlarni rasmga olib e’lon berishi va buyumlarni categoryga ajratib, locationlarin ham belgilaydi.

Client Role:

Register qismida Custom OTP service bo’ladi. Client shaxsiy telefon raqam yoki username va password orqali register va login qila oladi.

Admin Role:

Admin “Seller” tomonidan yaratilgan e’lonlarni va “Client” dan kelgan shikoyat habarlarni tekshiradi va shu bo’yicha habar yozadi. Admin username va password orqali faqat login qiladi va Admin “Super Admin” tomonidan tayinlanadi.

E’lonlar:

Bu qismda barcha “Seller” lar tomonidan yaratilgan e’lonlar bo’ladi. “Client” seller bilan bo’glanib buyumni sotib olishi mumkin boladi. “Client” seller bilan chatting orqali yokida telefon raqam orqali bog’lanishi mumkin.

Saralangan elonlar:

Bunda “Client” keginchalik sotib olishi mumkin bo’lgan e’lonlarni joylashtirish mumkin bo’ladi.

E’lon berish:

Bu bo’limda Agar “Client” e’lon bermoqchi bo’lsa login qilib e’lon berishi mumkin.

Chat:

Bu yerda “Client” va “Seller” o’rtasida maxfiy chat qurishlari mumkin bo’ladi.

Texnalogiyalar:

Asp.Net Core, Entity Framework Core, Postgresql,Blazor, SignalR, Redis yoki Caching, balki Search Engine ham bo’lishi mumkin.

# Qo’shimcha funksiyanalliklar

1. Seller o’z buyumi haqida “abzor” qilib video joylashtirishi mumkin bo’ladi.
2. Sellerning o’z darajasi bo’ladi. Client “Seller”ning buyumini sotib olgach, Client “Seller”ga 1-10 oralig’ida baholashi va izoh qoldirib ketishi mumkin bo’ladi.
3. Client Sellerning “Product”larini “Narx”, “Category” lar asosida izlab topishi mumkin.
4. Sellerlar “Statistics” bo’ladi, u yerda Sellerlarning “Eng ko’p e’lon joylagan, Eng ko’p mahsulot sotgan, Eng ko’p ko’rilgan e’lonlar egasi” ga asoslanib hisoblanadi va yuqoridagi top 3 ta darajali sellerga belgilangan pul miqdor beriladi.
5. Admin barcha mahsulotlarni ko’ra oladi, o’chirib yubora oladi, undan tashqari foydalanuvchilarni “Blog” yoki “Unblog” qiladi.

# Qo’shimcha texnalogiyalar

Minio Storage, Mapster, Fluent Validation, Elasticsearch.

# Loyihada ishlatish kerak bo’lgan C# usullari

1. Tezlik va samarali undan tashqari kodning bloglanishini oldini olish uchun I/O operatsiyalarni asinxron bajarish.
2. Tezlik va soddalik uchun LINQ(Language integrated query) ishlatish. Bu ma’lumotlarni qayta ishlashda yordam beradi.
3. Tezlik uchun Caching mexanizmlarni ishlatish
4. Koding mustahkam bo’lishi uchun DI(Dependency injection) ishlatish orqali modullarning bog’liqligini kamaytirish va testlashni osonlashtirish.
5. Hisob-kitob, katta hajmdagi ma’lumot bilan ishlash uchun TPL(Task parallel library) ishlatish.
6. Kichik objectlar uchun Struct yoki Record ishlatish, bu Heapning o’rniga Stack hotiradi saqlaydi va tezlik oshadi.
7. Unmanaged resurslar bilan ishlash uchun objectlarni dispose qilish. Masalan(using)
8. Kodni optimal qilish uchun DRY, Extension Methods, Katta classlar o’rniga kichik servicelar yaratish.
9. JSON ishlatish.
10. Logging.
11. Exception handling.
12. Unit testing.
13. Database uchun Index va Procedurelar ishlatish.
14. Lazy loading va Eager Loading.
15. Projection
16. Plugin system
17. Composition Over Inheritance
18. Object pooling mechanizm